**2.2. Постановка ТЗ**

2.2.1. Загальна інформація

Студентами буде розроблено додаток під Android, яке дозволить користувачам із задоволенням проводити вільний час. Додаток має на увазі під собою гру з безліччю захоплюючих рівнів. Користувач може вибрати рівень складності і при бажанні поліпшити вигляд керованого гірокоптера.

2.2.2. Функціональне призначення

Користувачеві представиться вибрати 1 космічний корабель з великого списку. Далі слід ухилятися від астероїдів, що летять прямісінько у корабель. Астероїди генеруються випадковим чином. Мета гри-набрати максимальну кількість очок, не пошкодивши корабель. При зіткненні з астероїдом корабель втрачає 1 життя або ж зовсім вибухає. Коли корабель втратить всі життя, гра припиниться і користувачеві запропонують внести своє ім'я в таблицю рекордів.

2.2.3. Поняття і терміни

Додаток - кінцевий продукт, який отримає користувач по закінченню роботи.

Користувач - людина, яка запускає і відчуває функціонал програми.

Розробник - людина, яка працює над створенням програми.

Космічний корабель - об'єкт використовуваний розробником в додатку як головна ігрова мета.

Астероїд - випадково генерується перешкода, яка може пошкодити або знищити космічний корабель.

2.2.4. Функціональні характеристики.

Цей додаток розробляється виключно під Android. Планується, що воно буде доступно на всіх версіях даного пристрою. В майбутньому можливий перехід на кроссплатформенний варіант.

На персональні комп'ютери додаток розроблятися не буде.

2.2.5. Термін

Терміни виконання курсової роботи обговорюються індивідуально з викладачем і студентами. Встановлено термін здачі до 15-го навчального тижня включно.

2.2.6. Способи і варіанти оплати.

За свою роботу студенти нагороджуються індивідуальною оцінкою від викладача, в залежності від обсягу виконаної роботи. Статистику по роботі кожного члена групи викладач перегляне за допомогою сервісу GitHub. Після здачі курсової роботи кожен з учасників групи матиме в заліковій книжці індивідуальну оцінку.

2.2.7. Штрафи і правки.

За прострочений термін здачі, викладач має право віднімати кількість балів від максимальної оцінки за своїм побажанням.

Протягом усього терміну виконання курсової роботи можливі неодноразові правки в програмі, коді, описі. При будь-яких з цих дій необхідно ставити до відома викладача.

2.2.8. Тестування.

Кінцеве тестування проводитиме користувач (він же – викладач). В результаті тестування буде виставлена оцінка всім членам групи осіб, які займалися розробкою даного додатка.